РЕАЛИЗАЦИЯ ОБЛАСТИ «ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ»

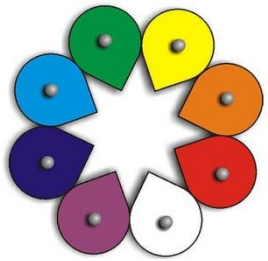
средствами игровой технологии «Сказочные лабиринты игры»

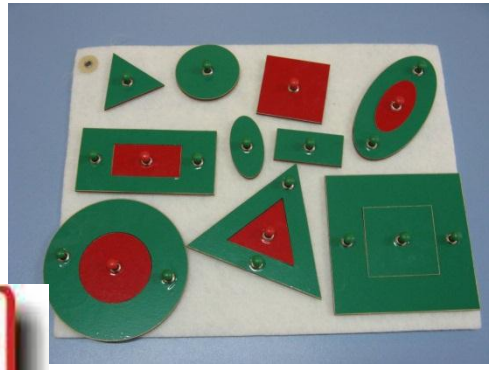
ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ ПРЕДПОЛАГАЕТ:

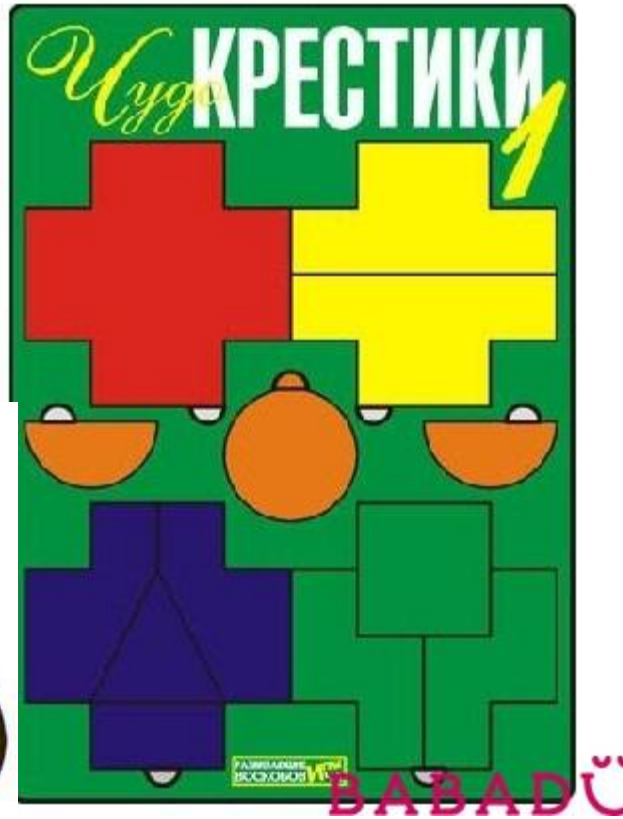
- развитие интересов детей, любознательности и познавательной мотивации;
- формирование познавательных действий, становление сознания;
- развитие воображения и творческой активности;
- формирование первичных представлений о свойствах и отношениях объектов окружающего мира (форме, цвете, размере, материале…, количестве, числе, части и целом, пространстве и времени, причинах и следствиях… (ФГОС ДО).

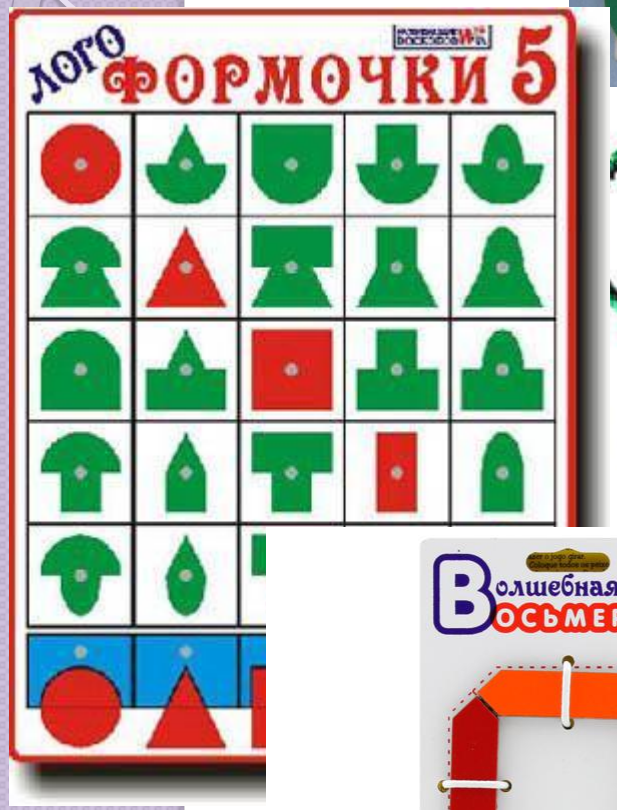
1.Развитие интересов детей, любознательности и познавательной мотивации

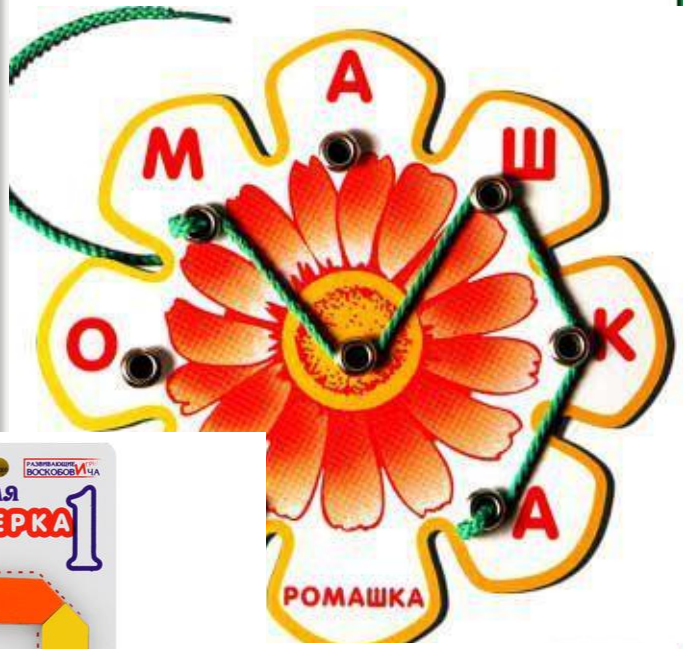
Игровая технология содержит универсальные игровые обучающие средства (это материалы для игр, дидактические пособия), цель которых – развитие интересов детей, любознательности, познавательной активности, создание комфортных условий для работы педагога и возможность доставить удовольствие детям.






Чудо КРЕСТИКИ 1
ВАВАДО


ЛОГО ФОРМОЧКИ 5


М
А
Ш
О
К
А
РОМАШКА

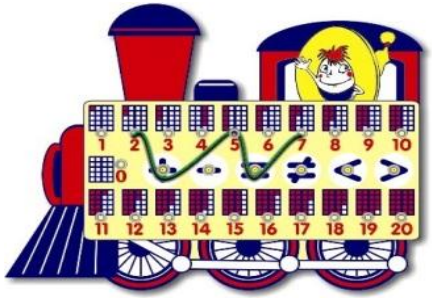
Волшебная Восьмерка 1
INTELTOYS.RU

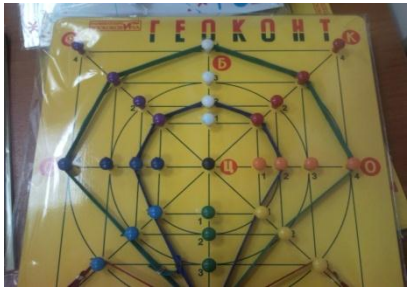
Нетающие ЛЬДИНКИ
озера АЙС
Montessori
Petersburg

- *2. Формирование познавательных действий, становление сознания*

Игры технологии «Сказочные лабиринты игры» направлены на логико-математическое развитие (целью этих игр является развитие мыслительных операций игровыми действиями – манипулирование цифрами, геометрическими фигурами, свойствами предметов).

ТАЙНА


1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
0
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

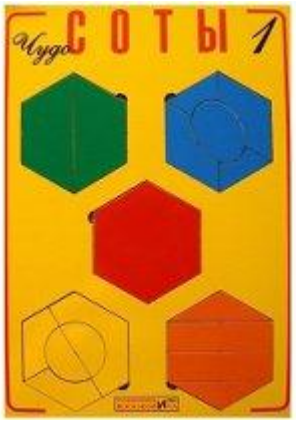

ГЕЛКОНТ

Волшебная
Восьмерка 2

1 2 3
МАТЕМАТИЧЕСКИЕ
КОРЗИНКИ
4 5

1 2 3 4 5 6 7
КОРЯБЛИК "БРЫЗГ-БРЫЗГ"

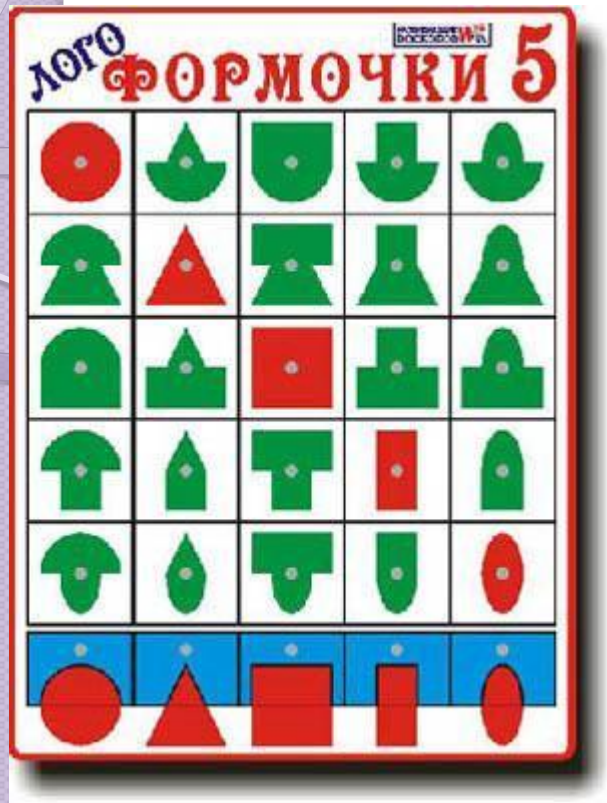
Нетающие
ЛЬДИНКИ
озера
АЙС
Montessori
Saint-Petersburg


Чудо СОТЫ 1

3. Развитие воображения и творческой активности

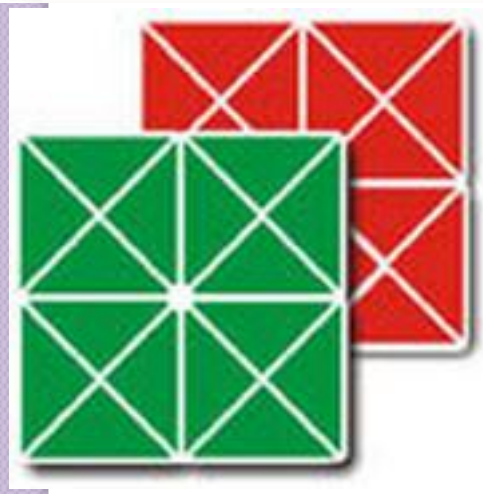
Задачи игровой технологии:

- развитие у ребёнка познавательного интереса, желания и потребности узнавать новое;
- ***развитие воображения***, креативности мышления (умения гибко, оригинально мыслить, видеть обыкновенный объект под новым углом зрения);
- Построение педагогического процесса, способствующего ***интеллектуально-творческому развитию детей в игре.***


ЛОГО ФОРМОЧКИ 5

ЗМЕЙКА
игра-головоломка

ГЕОКОНТ



КВАДРАТНЫЕ ЗАБАВЫ
18 ГОЛОВОЛОМОК
18 ЗАДАНИЙ

ИГРОВИЗОР

4. *Формирование первичных представлений о свойствах и отношениях объектов окружающего мира(форме, цвете, размере, материале… количестве, числе, части и целом, пространстве и времени, причинах и следствиях)…*

Задачи игровой технологии:

- развитие у ребёнка познавательного интереса, желания и потребности узнавать новое;
- формирование базисных представлений (***об окружающем мире,*** математических), ***развитие речевых умений.***

Кораблики

«Сказочные лабиринты игры» – рациональное зерно в деле развития подрастающего поколения, эта технология полностью соответствует принятым в дошкольном образовании ФГОС»

Ворон Метр